



GUIDE DE L'ARBITRAGE

MISE A JOUR SAISON 21/22

AVANT-PROPOS



CE LIVRET EST UN OUTIL POUR PERMETTRE À L'ARBITRE DE DIRIGER SA RENCONTRE CONVENABLEMENT.

POUR LE BON DÉROULEMENT DE LA RENCONTRE, L'ARBITRE DOIT IMPÉRATIVEMENT NUANCER THÉORIE ET PRATIQUE, IL N'EST EN AUCUN CAS DEMANDÉ D'APPLIQUER LES LOIS DU JEU AU PIED DE LA LETTRE.

FAITES PREUVE DE BON SENS ET DE PSYCHOLOGIE, TENEZ COMPTE DE LA PHYSIONOMIE DU MATCH.

VOTRE OBJECTIF EST DE PRÉSERVER L'IMAGE DE NOTRE SPORT ET DE **NOTRE CLUB** !

SOMMAIRE

LE COUP D'ENVOI ET LES REMPLACEMENTS	P . 4
LES COUPS FRANCS INDIRECTS	P . 5
QUE SE PASSE-T-IL DANS LA SURFACE DE RÉPARATION ?	P . 6
GÉRER LES DUELS AÉRIENS	P . 7
INTERRAGIR AVEC LE COACH PENDANT LE MATCH	P . 8
APPLIQUER CORRECTEMENT UNE BALLE À TERRE	P . 9
COUPS FRANCS ET PENALTIES	P . 10
QU'EST-CE QUE L'AVANTAGE ?	P . 11
LE DERNIER DÉFENSEUR	P . 12
LES FAUTES DE MAINS	P . 13 - 14
L'ARBITRE ASSISTANT - RÔLE	P . 15
L'ARBITRE ASSISTANT - LA BONNE GESTUELLE	P . 16
LE FOOT À 8	P . 17
RÉDACTION D'UN RAPPORT D'EXCLUSION	P . 18 - 20



COUP D'ENVOI ET REMPLACEMENTS

COUP D'ENVOI (TOSS)

L'ÉQUIPE GAGNANTE CHOISIT LE CAMP VERS LEQUEL ELLE ATTAQUE **OU** DE PRENDRE LE BALLON (LE PERDANT CHOISIRA ALORS LE CAMP)

LE BALLON EST EN JEU DÈS QU'IL A BOUGÉ.

REMPLEMENTS

LE NOMBRE DE REMPLACEMENTS EST FIXÉ PAR LE RÈGLEMENT DE LA COMPÉTITION. EN PRINCIPE : 3 + 1 (EN CAS DE PROLONGATIONS)

LE JOUEUR REMPLACÉ DOIT QUITTER LE TERRAIN PAR LA LIMITE LA PLUS PROCHE D'OÙ IL SE TROUVE. SAUF SI L'ARBITRE :

- **ESTIME QUE LA LIGNE MÉDIANE EST PLUS RAPIDE ET/OU SÉCURISÉE**
- **OU BIEN LE JOUEUR EST DÉJÀ SORTI SUR BLESSURE**

S'IL REFUSE DE SORTIR, REPRISE DU JEU.



LES COUPS FRANCS INDIRECTS (C.F.I)

VOICI LA PLUPART DES CAS DANS LESQUELS ON SANCTIONNE D'UN CFI (À L'ENDROIT D'OÙ SE TROUVE LE FAUTIF) :

- JEU DANGEREUX
- MANIFESTER SON DÉSACCORD (GESTES, PAROLES)
- EMPECHER LE GARDIEN DE DÉGAGER
- COMMETTRE UNE OBSTRUCTION SANS CONTACT

UN CFI SERA ACCORDÉ À L'ENDROIT OÙ SE TROUVE LE GARDIEN S'IL :

- GARDE LE BALLON EN MAIN PLUS DE 6 SECONDES (À L'APPRÉCIATION DE L'ARBITRE)
- TOUCHE LE BALLON DES MAINS APRÈS : L'AVOIR RELACHÉ / UNE PASSE BOTTÉE OU REMISE EN TOUCHE D'UN COÉQUIPIER

SI LE BALLON RENTRE DIRECTEMENT DANS LE BUT ADVERSE **SANS AVOIR TOUCHÉ UN JOUEUR**, 6M POUR L'ADVERSAIRE.

QUE SE PASSE-T-IL DANS UNE SURFACE DE RÉPARATION (S.D.R) ?

LE GARDIEN EST EN POSSESSION DU BALLON ET N'EST PAS ATTAQUABLE QUAND :

- IL TIENT LE BALLON SUR SA MAIN OUVERTE, LE FAIT REBONDIR OU LE LANCE EN L'AIR POUR DÉGAGER
- IL TIENT LE BALLON ENTRE SA MAIN ET UNE SURFACE (SOL, CORPS...) OU QUAND LE BALLON ENTRE EN CONTACT AVEC QUELCONQUE PARTIE DE SON BRAS SAUF SI LE BALLON REBONDIT ACCIDENTELLEMENT OU QU'IL RÉALISE UN ARRÊT

6MÈTRES ET COUPS FRANCS DÉFENSIFS

LE BALLON EST EN JEU DÈS QU'IL A ÉTÉ BOTTÉ

- LES ADVERSAIRES DOIVENT ÊTRE EN DEHORS DE LA SURFACE DE RÉPARATION ET/OU À 9,15M
- **A REFAIRE** SI L'ADVERSAIRE NE RESPECTE PAS LES DISTANCES **ET QU'IL Y A VOLONTÉ DE JOUER LE BALLON**. SI LE BALLON EST RÉCUPÉRÉ ACCIDENTELLEMENT, LAISSER JOUER.

GESTION DES DUELS AÉRIENS

L'ARBITRE DOIT S'ASSURER QUE L'ATTITUDE ET LES GESTES DU JOUEUR NE METTENT PAS EN DANGER SON ADVERSAIRE.

VOICI LES CAS QUE VOUS RENCONTREZ EN MATCH :

- LA TÊTE DE MON ADVERSAIRE TOUCHE MON BRAS ALORS QUE JE SUIS EN PLEINE EXTENSION

- JE DOMINE, DE FAIT, MON ADVERSAIRE QUI NE PARVIENT PAS À AVOIR LE BALLON ET TOMBE

- J'UTILISE MON COUDE POUR DONNER UN COUP À MON ADVERSAIRE OU CELUI CI L'EMPÊCHE DE JOUER

- JE ME SERS DE MON ADVERSAIRE COMME TREMLIN

- JE BOUSCULE AVEC LES MAINS MON ADVERSAIRE AVANT LE SAUT ET EN TIRE UN AVANTAGE

- JE NE CHERCHE PAS A SAUTER ET MON ATTITUDE FAIT CHUTER MON ADVERSAIRE DÉSÉQUILIBRÉ

- JE SAUTE APRÈS MON ADVERSAIRE ET LE BOUSCULE LORS DE SON EXTENSION



COACHS

TROIS ACTIONS SONT POSSIBLES POUR LES DIRIGEANTS :

- RAPPEL À L'ORDRE (RECOMMANDÉ)
- CARTON JAUNE
- **CARTON ROUGE (EXCLUSION DE LA ZONE TECHNIQUE ET DES ABORDS DU TERRAIN)**



LE CARTON JAUNE SANCTIONNE UNE INFRACTION CLAIRE LIÉE À UN EXCÈS (VÉHÉMENCE, RETARDER LA REPRISE DU JEU..)

LE CARTON ROUGE SANCTIONNE UNE INFRACTION **GRAVE** (JET D'OBJET SUR LE TERRAIN, COMPORTEMENT VIOLENT...)

APPLIQUER CORRECTEMENT UNE BALLE À TERRE

EN PRINCIPE, L'ARBITRE DOIT FAIRE JOUER UNE BALLE À TERRE LORSQU'UN ÉVÈNEMENT AUTRE QU'UNE FAUTE LE CONTRAINT D'ARRÊTER LE JEU (ANIMAL SUR LE TERRAIN, OBJET GÊNANT L'ACTION, CHUTE D'UN MONTANT...). EN AUCUN CAS ELLE SERT DE SOLUTION POUR DÉPARTAGER UNE ÉQUIPE.

LA BALLE A TERRE SE JOUE À L'ENDROIT OÙ LE BALLON A ÉTÉ DERNIÈREMENT TOUCHÉ ET PAR L'ÉQUIPE QUI L'AVAIT TOUCHÉ AVANT L'ARRÊT DU JEU.

**SI BALLON DANS SURFACE DE RÉPARATION AU DERNIER TOUCHÉ :
BALLE A TERRE POUR LE GARDIEN DE BUT.**

**BUT MARQUÉ DIRECTEMENT
DANS BUT ADVERSE SANS
TOUCHER UN AUTRE JOUEUR
= 6M**



COUPS FRANCS

SI UN MUR DE 3 JOUEURS OU PLUS EST FORMÉ, LES ATTAQUANTS DOIVENT S'Y TENIR À AU MOINS 1M.
SI NON RESPECT DE LA DISTANCE ET RÉCUPÉRATION DU BALLON : CFI DÉFENSE

PENALTIES

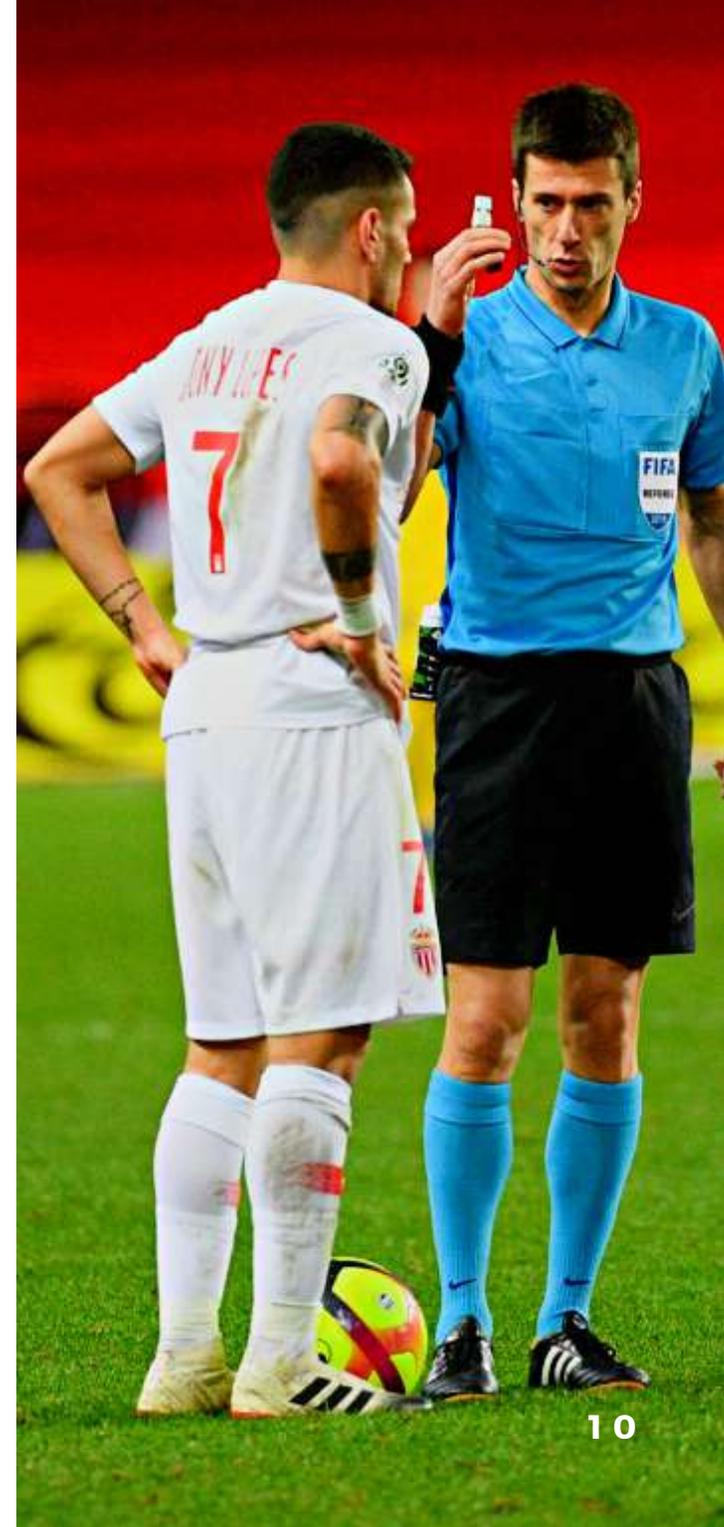
AVANT L'EXÉCUTION DU PENALTY, LE GARDIEN NE DOIT PAS TOUCHER POTEAUX, BARRE OU FILETS .
SI ARRET DU GARDIEN : A REFAIRE + RAPPEL À L'ORDRE

LE GARDIEN DOIT AVOIR AU MOINS UN PIED SUR LA LIGNE JUSQU'AU DÉPART DU BALLON

LE TIREUR PEUT REJOUER LE BALLON UNE FOIS QU'IL A TOUCHÉ UN AUTRE JOUEUR OU LE GARDIEN

S'IL TOUCHE LE BALLON DE MANIÈRE CONSÉCUTIVE (APRÈS UN POTEAU PAR EXEMPLE) CFI POUR LA DÉFENSE

TRICHERIE ATTAQUE + BUT = CFI DÉFENSE + JAUNE



QU'EST-CE QUE LAISSER L'AVANTAGE ?

DÉFINITION : LAISSER UNE ACTION SE POURSUIVRE CAR CELA PEUT PROFITER À L'ÉQUIPE ATTAQUANTE DANS LES INSTANTS QUI SUIVENT LA FAUTE SUBIE

L'AVANTAGE CE N'EST PAS :

- **DONNER UNE SECONDE CHANCE A L'ÉQUIPE QUI A TERMINÉ SON ACTION PAR UNE TENTATIVE QUI A ÉCHOUÉ**
- **OUBLIER UNE FAUTE PASSIBLE D'UN CARTON ROUGE (EX : TACLE ASSASSIN + ACTION TRÈS PROMETTEUSE POUR L'ÉQUIPE ATTAQUANTE)**
- **REFUSER DE SIFFLER UNE FAUTE**

LA FAUTE DU "DERNIER" DÉFENSEUR



CARTON JAUNE :

LE FAUTIF EST DANS LA SURFACE DE RÉPARATION ET IL A TENTÉ DE JOUER LE BALLON

CARTON ROUGE :

- FAUTE HORS DE LA SURFACE DE RÉPARATION
- FAUTE PASSIBLE AUTOMATIQUÉMENT D'UN ROUGE (FAUTE GROSSIÈRE, CRACHAT...)
- NE CHERCHAIT PAS À JOUER LE BALLON (CEINTURER, TIRER LE MAILLOT...)

LES CRITÈRES A PRENDRE EN COMPTE : SENS DU JEU / DISTANCE VIS A VIS DU BUT / PLACEMENT & NOMBRE DÉFENSEURS / PROBABILITÉ RÉCUPÉRER LE BALLON POUR L'ATTAQUE

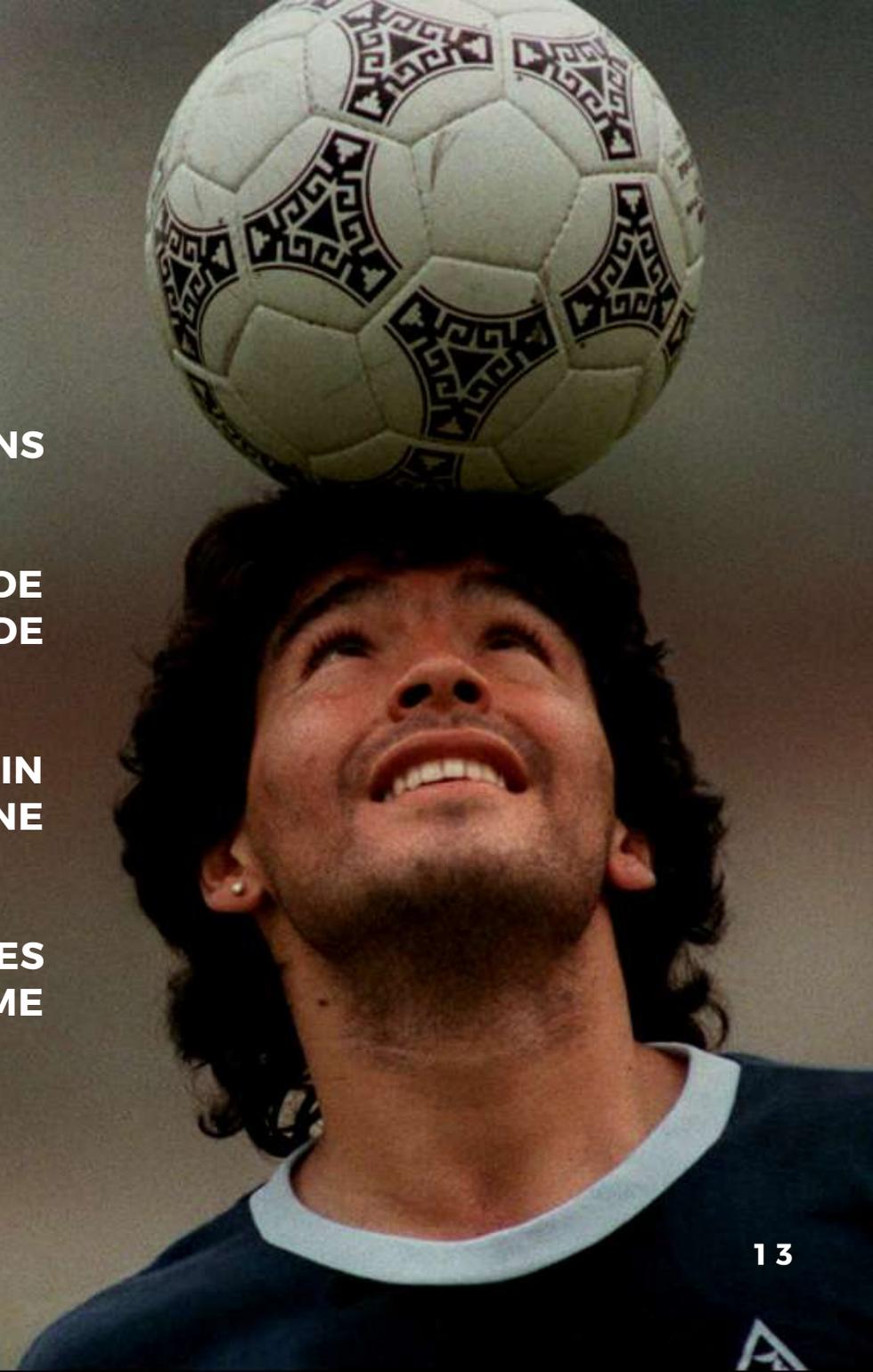
JUGER UNE FAUTE DE MAIN

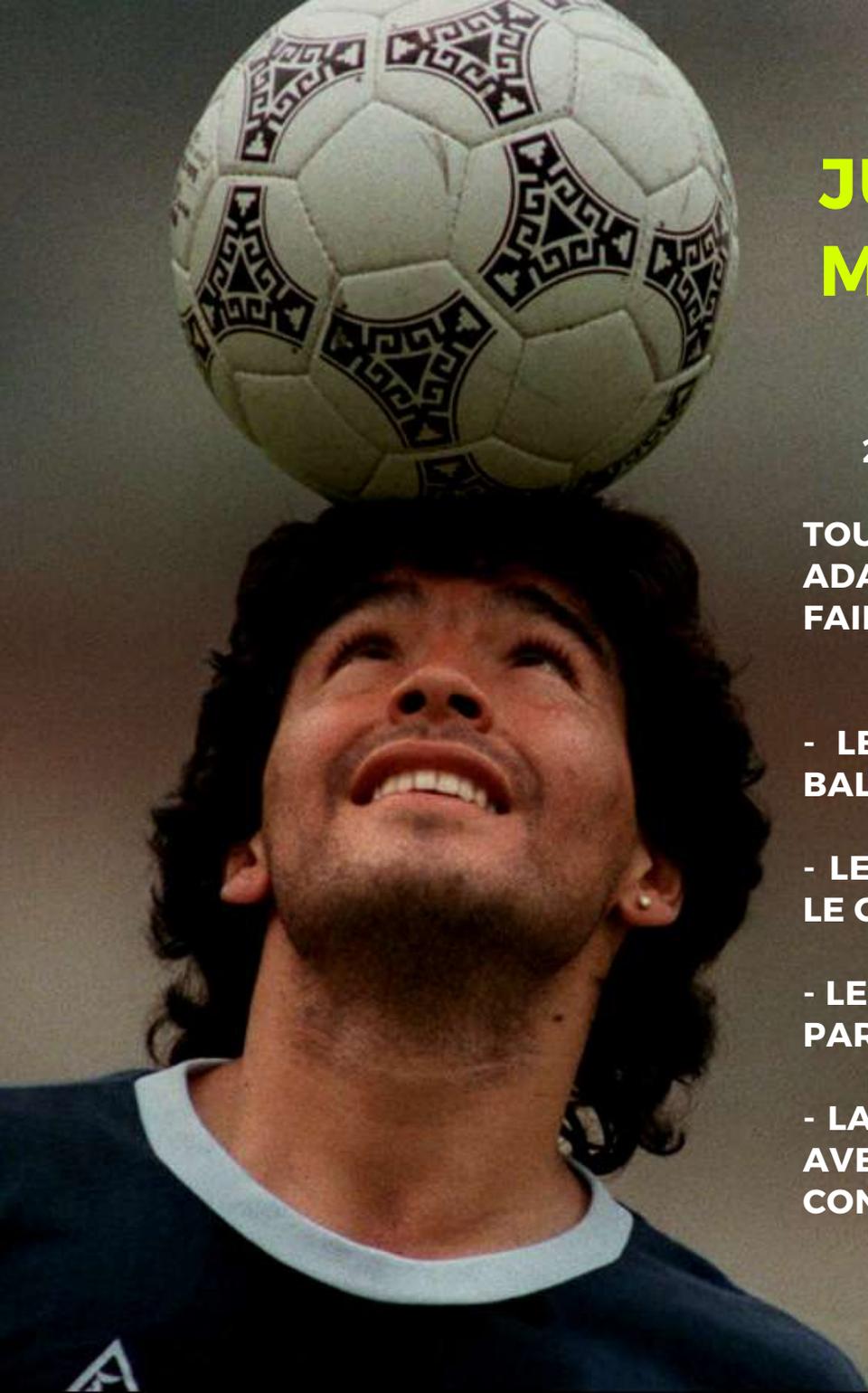
1. SE FIXER DES CONDITIONS D'APPLICATIONS :

- ON PARLE DE FAUTE DE MAIN EN CAS DE CONTACT SOUS L'AISELLE. LA NOTION DE "MANCHE" N'EST PAS PRÉCISE.

- UN CONTACT ENTRE LE BRAS OU LA MAIN ET LE BALLON N'EST PAS FORCÉMENT UNE FAUTE

- UN OBJET LANCÉ OU TENU ENTRE LES MAINS EST CONSIDÉRÉ COMME L'EXTENSION DU CORPS





JUGER UNE FAUTE DE MAIN

2. PRENDRE UNE DÉCISION

TOUTE DÉCISION FAIT L'OBJET D'UN CHOIX ADAPTÉ À LA SITUATION, C'EST À L'ARBITRE DE FAIRE LE TRI PARMIS LES CRITÈRES SUIVANTS:

- LE BRAS DU JOUEUR SE DIRIGE-T-IL VERS LE BALLON ?
- LE BRAS DU DÉFENSEUR SERT-IL D'APPUI DANS LE CADRE D'UN TACLE ?
- LE BRAS AUGMENTE-T-IL LA SURFACE COUVERTE PAR LE CORPS DU DÉFENSEUR ?
- LA POSITION DU BRAS EST-ELLE EN COHÉRENCE AVEC LE MOUVEMENT DU CORPS PRÉCÉDENT LE CONTACT ? (OUI = LAISSER JOUER)

L'ARBITRE ASSISTANT



QU'EST-CE QUE SIGNALE L'ARBITRE ASSISTANT ?

- TOUCHES, CORNER, 6M + HORS JEU + REMPLACEMENTS + BALLON RENTRÉ + MOUVEMENT DU GARDIEN SUR PENALTY + FAUTES

PRÉCISION DE LA REGLE DU HORS JEU

> LE BRAS N'EST PAS COMPTÉ DANS LE HORS JEU

> LE HORS JEU SE DÉTERMINE ENTRE L'AVANT DERNIER ET LE DERNIER ADVERSAIRE (ATTENTION AUX CAS OÙ LE GARDIEN N'EST PLUS DANS SES CAGES)

RECOMMANDATIONS

FAUTES : SIGNALER DES FAUTES CLAIRES ET LISIBLES ET EN PRIORITÉ CELLES DANS LES 16 DERNIERS MÈTRES

HORS JEU : ANTICIPER UN POTENTIEL CONTACT ATTAQUANT / GARDIEN. LAISSER LE JEU SE DÉROULER SI INTÉRÊT IMMÉDIAT POUR LA DÉFENSE SINON LEVER LE DRAPEAU.

L'ARBITRE ASSISTANT



TOUCHE VERS LA DROITE



TOUCHE VERS LA GAUCHE



CORNER



6 METRES



HORS JEU



ATTENDRE COUP DE SIFFLET

FAUTE = AGITER DRAPEAU ET INDIQUER LE SENS

PRÉFÉREZ LES COURSES AVEC LE DRAPEAU LE LONG DU CORPS. CELA ATTIRE MOINS L'INTENTION DU CENTRAL



RÈGLES DU FOOT À 8

LES RÈGLES SONT LES MÊMES QUE CELLES DU FOOT À 11, SAUF :

- LES DÉGAGEMENTS EN REPRISE DE VOLÉE OU DEMI-VOLÉE SONT SANCTIONNÉS D'UN CFI SUR LA LIGNE DE LA SDR
- LES 6MÈTRES SONT EXÉCUTÉS AU POINT DE PENALTY OU A SES ALENTOURS
- UN COUP FRANC INDIRECT S'EXECUTE SUR LA LIGNE DES 13M AU POINT LE PLUS PROCHE DU LIEU DE LA FAUTE COMMISE DANS LA SURFACE
- DISTANCE DES MURS À 6MÈTRES
- HORS JEU :
 - U11 : A PARTIR DE LA SURFACE ADVERSE
 - U13 : A PARTIR DE LA LIGNE MÉDIANE

MÉTHODOLOGIE RÉDACTION RAPPORT D'EXCLUSION

UN RAPPORT EST DIFFÉRENT DES OBSERVATIONS D'APRÈS MATCH QUI MENTIONNENT UNIQUEMENT L'EXCLUSION. LE RAPPORT DÉTAILLE LES CIRCONSTANCES (AVANT/PENDANT/APRÈS)

1. Qui ?

- a. Rédiger un chapeau rappelant la situation
- b. NOM-Prénom, n° maillot, N°licence, Club

2. Quand ?

- a. Minute de jeu, ballon à l'arrêt ou en jeu ?
- b. Avant, pendant ou après le match ?
- c. événement du match ?

3. Où ?

- a. Sur le terrain (décrire de manière claire et concise l'endroit)
- b. Sur le bord du terrain, en quittant le terrain, devant les bancs de touche

4. Comment et quoi ?

- a. Expliquer ce qu'il s'est passé
- b. Ce qu'a fait l'exclu, la victime et les autres joueurs
- c. Tacle violent, crachat, insultes (citer précisément les mots) envers....

5. Conclusion ?

- a. Fautif sorti sans encombre ? reprise du jeu retardée ? Contestations ?

CAS PRATIQUE

1. QUI ?

A. MOUALHI ILLIES N° LICENCE 2543905721, JOUEUR N°14 JASCM

2. QUAND ?

A. 61È MINUTE LORS D'UN ARRÊT DE JEU APRÈS UNE FAUTE.

3. OÙ ?

A. AU NIVEAU DE LA LIGNE MÉDIANE EN FACE DES BANCS DE TOUCHE

4. COMMENT ET QUOI ?

A. INSULTES ENVERS L'ARBITRE CENTRAL

B. APRÈS UN TACLE DANGEREUX SANCTIONNÉ D'UN CARTON JAUNE

C. "PUTAIN, ENCULÉ TU FOUS QUOI J'AI PAS FAIS EXPRÈS ! TU NIQUES MON MATCH JE VIENS DE RENTRER LÀ !"

5. CONCLUSION ?

A. FAUTIF SORTI APRÈS ALTERCATION AVEC LA VICTIME DU TACLE ET ECHAUFOURÉE AVEC LES ADVERSAIRES

CAS PRATIQUE

Exclusion de M. Illiès MOUALHI (n° licence 2543905721) n°14 de JASCM Foot pour avoir tenu des propos grossiers et blessants envers un officiel lors de la rencontre JASCM Foot - Petit Mars FC 2 en Séniors D2 le 29 Septembre 2021.

A la 61^è minute alors que le score était de 2-1 en faveur des locaux, M Moualhi est sanctionné d'un carton jaune après un tacle irrégulier réalisé au niveau de la ligne médiane juste en face du banc de Petit Mars. Le joueur n°11 de Petit Mars avait amorcé une contre attaque après un corner de la JASCM et le fautif est revenu en vitesse le tacler.

Furieux de constater que son tacle est sanctionné d'un carton jaune, Mr levait les bras au ciel en me hurlant "Putain, enulé tu fous quoi j'ai pas fais exprès ! Tu niques mon match je viens de rentrer là". Je lui montre alors le carton rouge pour lui signifier son exclusion pour avoir tenu des propos grossiers et injurieux envers un officiel. Il se dirigea immédiatement vers la sortie du terrain qui se trouvait près du poteau de corner mais revint sur ses pas et releva violemment par les épaules la victime du tacle qui était encore au sol pour la projeter en direction du banc de Petits Mars parmi les gourdes et bouteilles. S'ensuit alors une échauffourée avec les joueurs de Petit Mars et de la JASCM qui essayaient de retenir Mr Moualhi qui montrait les poings à ses adversaires.

Les capitaines sont intervenus avec moi pour apaiser leurs coéquipiers et M. Moualhi est sorti de lui-même en repoussant ses coéquipiers qui tentaient de le calmer. Reprise du jeu par un coup franc pour Petit Mars après soins de la victime.

Aucun autre problème jusqu'à la fin de la rencontre. Score final 3 buts à 2 en faveur de Petits Mars FC.

LE 29/09/2021, Stéphanie PLISSON , Arbitre Central de la rencontre



BON MATCH !

MERCI DE CONTRIBUER AU BON FONCTIONNEMENT DES
RENCONTRES CHAQUE WEEKEND

